
Fondazione Istituto Tecnico Superiore per le Tecnologie dell'Informazione e della Comunicazione J.F. Kennedy - Pordenone

JUNIOR SERVER SIDE WEB DEVELOPER

Anno formativo: 2016/2017

PRINCIPALI CARATTERISTICHE DEL CORSO

TITOLO

- JUNIOR SERVER SIDE WEB DEVELOPER

DURATA E DATE

- 800 ore di formazione, 320 ore in tirocinio aziendale (alternato all'attività d'aula)
- Avvio del corso: settembre 2016
- Esami finali: giugno 2017

FINANZIAMENTO

- Privato (LMSpace, Tassa iscrizione)

SEDE DELL'ATTIVITÀ

- LM [SPACE] - Via Isonzo 6 - Cittadella (PD)

POSSIBILI ATTIVITÀ DI STAGE (PRIMA ANNUALITÀ)

- Sviluppo web front-end e back-end
- Sviluppo e integrazione componenti e applicazioni in ambiente java
- Gestione e sviluppo DB

CARATTERISTICHE PROFESSIONALI (A CONCLUSIONE DEL CORSO)

PROFILO PROFESSIONALE

Il Junior Server Side Web Developer contribuisce alla creazione di applicazioni Web utilizzando linguaggi di sviluppo per il Web; in particolare crea, ottimizza, verifica le funzionalità delle applicazioni nonché i contenuti Web generati dalle stesse testando le interfacce pubbliche e riservate prodotte e/o integrate, implementando gli adeguati livelli di sicurezza.

ATTIVITÀ PRINCIPALI

- creare applicazioni Web su specifiche definite dal committente.
- interagire con altri professionisti, in particolare con il Frontend Web Developer, per garantire un output coerente alle necessità del cliente
- partecipare all'identificazione delle soluzioni software da integrare all'interno di progetti di sviluppo
- intervenire in caso di necessità di sistemazione problemi (rilevazione dei bug) e/o per lo sviluppo di nuove implementazioni
- realizzare report periodici sullo stato di avanzamento dei lavori

TECNOLOGIE E STRUMENTI

- linguaggi: java, JEE
- DB: Postgres, MSSQL
- sviluppo web: Html, CSS, JavaScript, angular.js, node.js

PROGRAMMA DIDATTICO

Descrizione UF (Moduli e Corsi)		N Ore
Primo Anno	UF Base	60
	UFB01 - Gestione del processo formativo	4
	UFB02 - La sicurezza e la prevenzione (Sicurezza ai sensi art. 37 co. 1 del D.Lgs 81/08)	8
	UFB03 - Inglese tecnico (Inglese in ICT, scritto e parlato)	24
	UFB05 - Diritto digitale e qualità dei servizi IT (Privacy, Qualità)	24
	UF Tecnico-Professionali Base	412
	UFTPB06 - Sistemistica e networking	68
	Fondamenti di: sistemistica, OS admin, networking, virtualizzazione	
	UFTPB-Mod06.1 - Fondamenti di Sistemi operativi Architetture dei calcolatori, SO, amministrazione server Winows e Linux	36
	UFTPB-Mod06.2 - Fondamenti di Networking Reti e protocolli, installazione e configurazione LAN con routers e switches	32
	UFTPB-Mod06.3 - Fondamenti di Virtualizzazione Installazione e gestione di architetture virtualizzate in ambito aziendale	0
	UFTPB07 - Programmazione	84
	Basi di programmazione, OOP (Java), metodologie e Design Pattern Android	
	UFTPB-Mod07.1 - Algoritmi e strutture dati: Javascript Concetti ed elementi di base della programmazione, array, algoritmi di ordinamento e di ricerca, strutture dati	32
	UFTPB-Mod07.2 - Object Oriented Programming: Java OOP, sviluppo in Java	40
	UFTPB-Mod07.3 - Metodologie e Patterns per lo sviluppo del codice Metodologie di sviluppo, Design Patterns	12
	UFTPB08 - DataBase	48
	Modello relazionale, SQL, basi di amministrazione	
	UFTPB-Mod08.1 - DBMS relazionali e SQL Sistemi transazionali, DBMS, modello relazionale, linguaggio SQL	40
	UFTPB-Mod08.2 - DB Admin DB Admin essentials	8
	UFTPB09 - Sviluppo web	140
	Html, sviluppo front end e backend (Javascript, JEE), grafica e user experience	
	UFTPB-Mod09.1 - Fondamenti di html WWW, pagine web, linguaggio Html, CSS	28
	UFTPB-Mod09.2 - Front end applications: javascript Sviluppo web con Javascript, scambio dati (REST e Ajax), framework front end (AngularJS) e back end (Node.js)	44
UFTPB-Mod09.3 - Enterprise web applications: JEE Pagine dinamiche e sviluppo server side con JavaEE	32	
UFTPB-Mod09.3 - Comunicazione visiva e UX design Strumenti e metodi per sviluppare un'esperienza utente efficace e amichevole	20	
UFTPB-Mod09.4 - Grafica digitale ed elaborazione immagini Tecniche di base per la gestione ed elaborazione delle immagini digitali	16	
UFTPB10 - Gestione progettuale I – Project work	72	
Gestione di un progetto con Project Work: sviluppo di un'applicazione web e deployment in cloud		
UFTPB-Mod10.1 - Cloud Computing IaaS, PaaS, SaaS essentials, vantaggi e svantaggi del Cloud, providers di servizi Cloud	12	
UFTPB-Mod10.2 - Gestione progettuale I Project management, ciclo di vita del software, requisiti, versioning, testing, deployment, continuous integration	36	
UFTPB-Mod10.3 - Project work Sviluppo di un'applicazione web e deployment in cloud: pianificazione e stesura PW realizzato in stage	24	
UFTP – STAGE	320	
ESAMI FINALI	8	
Riepilogo	TOTALE UF BASE	60
	TOTALE UF TP BASE	412
	STAGE	320
	ESAMI FINALI	8
	TOTALE	800